

huperAnalyzer v2021.0521 發佈說明檔

2022-7-14

huperAnalyzer v2021.0521完整安裝檔

HV171bB210521-huperAnalyzer.exe

安裝步驟

1. 關閉主機系統。
2. 移除目前已安裝的 huperAnalyzer 版本。
3. 執行檔案 "HV171bB210521- huperAnalyzer.exe" 來安裝 huperAnalyzer v2021.0521 。請按照安裝精靈的指示步驟以完成安裝。
4. 開啟主機系統。

新功能及已修正的問題

主機系統

項目	說明
新功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 要在影像裡顯示 3D 攝影機的右邊鏡頭的影像，請在 "LiveTag.ini" 檔案裡，設定 "3D_RightLive=1"。 2. 可以在 "SSDimensionAnalyzerSetup.ini" 檔案裡設定數位輸出點的名稱。 3. 要開啟 NTP 服務，請在 "SSDimensionAnalyzerSetup.ini" 檔案裡的 "[InternetTime]" 區塊，設定 "EnableNTPService=1"。 4. 為了要定期與 NTP 伺服器同步，可以在 "SSDimensionAnalyzerSetup.ini" 檔案裡的 "[InternetTime]" 區塊中設定 "SyncIntervalHour=X"。其中 X 是個數字。X 為 1.0 表示 60 分鐘，0.5 表示 30 分鐘。以此類推。 5. 自動設定 Windows Time (w32time) 服務為 "自動" 以避免被使用者手動關掉。 6. 改進事件列表的操作效能。 7. 當使用者要看備份包裡的錄影紀錄時會自動執行備份包裡的播放程式。 8. 支援匯出事件列表中的錄影紀錄到 "*.mp4" 檔案。 9. 要在匯出的錄影紀錄裡只包含左邊鏡頭的影像，請在 "SSDimensionAnalyzerSetup.ini" 檔案裡的 "[Functionality]" 區塊中設定 "MP4Export3DCropHalf=1"。 10. 新增 "排程" 標籤到偏好設定對話框以設定錄影及攝影機連線的排程。

項目	說明
修正	<ol style="list-style-type: none"> 修正雖然在檔案 “LiveTag.ini” 裡的 “3D_FullLive=1” 已設定好，但在 3D 影像分析的設定介面裡並沒有顯示 3D 攝影機左邊鏡頭影像的問題。 修正使用者登出後還可以繼續操作影像分析設定介面的問題。 修正主機系統在事件列表中新增了一個事件時可能會當掉的問題。 修正有同樣開始時間的事件可能在事件列表中被排列錯誤的問題。 修正在點選事件列表中的事件時，主機系統可能會當掉的問題。 修正修改影像標題時，主機系統可能會當掉的問題。 修正事件列表還會顯示已被資源回收的事件的問題。 修正在被閒置超過一天時，主機系統可能會當掉的問題。 修正當主機系統的數量大於 2 時，事件警報及錄影紀錄可能延遲超過最多 5 秒的問題。 修正即使事件已從事件列表中被刪除，事件錄影預覽影像還是會被顯示的問題。 修正使用者登出後還可以繼續操作顯示及回放事件錄影紀錄的問題。 修正隱私遮罩沒有在 3D 影像分析的設定介面裡被顯示出來的問題。

播放程式

項目	說明
修正	<ol style="list-style-type: none"> 修正顯示了比資源回收時間更早的錄影紀錄的問題。

備份程式

項目	說明
修正	<ol style="list-style-type: none"> 修正不能在備份包裡執行播放程式以搜尋/回放在該備份包裡面的錄影紀錄的問題。

LiveMon

項目	說明
新功能	<ol style="list-style-type: none"> 在主機系統重啟後重置影像張數的計數。
修正	<ol style="list-style-type: none"> 修正當影像分析伺服器內安裝超過一張 4804-me 影像擷取卡，第 5~8 路的影像張數計數都會為 0 的問題。 修正在主機系統啟動期間每一路的影像張數計數都會為 0 的問題。

容留管理

項目	說明
新功能	<ol style="list-style-type: none"> 支援手動修改進入、離開及容留人數的數字。 支援重試取得計數資料。
修正	<ol style="list-style-type: none"> 修正重置按鈕無效的問題。

3D 防尾隨偵測

項目	說明
新功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 支援調整文字大小及偵測線粗細。 2. 當一個有被認證的物體消失時，最靠近它的的物體會繼承它的認證。 3. 如果一個物體的偵測結果不穩定，該物體會被另一個物體併在一起。 4. 支援設定通過偵測線後，必須行走一段最短距離(以像素為單位)後才觸發事件。 5. 增加深度資訊的標準變化量為一個事件觸發的條件。 6. 在消毒模式下，人員離開時不需要在消毒區消毒。 7. 當有多個物體待在認證區域裡時，待在認證區域裡最久的物體會得到新的認證。 8. 不對出現很短暫時間的移動物體進行跨線偵測。
修正	<ol style="list-style-type: none"> 1. 修正當一個已通過偵測線的物體與尚未通過偵測線的物體被併在一起可能會引起誤報的問題。 2. 修正物體待在偵測線上可能會引起誤報的問題。 3. 修正深度資訊標準變化量較小的物體在消失時可能會引起誤報的問題。 4. 修正當一個物體得到認證後，非人類物體可能會產生誤報的問題。 5. 修正在設定介面上無法完全顯示“確認“與“取消“按鍵的問題。

3D 人流計數

項目	說明
修正	<ol style="list-style-type: none"> 1. 修正自動背景更新功能可能會被意外關閉的問題。 2. 修正顯示/隱藏偵測區追蹤框的選項沒有被儲存的問題。 3. 修正在排程期間裡如果3D人流計數的設定是關閉的，修改“啟動每日重置計數“的設定會無效的問題。 4. 修正可能有每秒張數計算錯誤的問題。 5. 修正計數數字與偵測線方向箭頭重疊的問題。

3D 虛擬圍籬

項目	說明
修正	<ol style="list-style-type: none"> 1. 修正可能有每秒張數計算錯誤的問題。

3D 停止/跌倒偵測

項目	說明
新功能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 要顯示 FPS，請在檔案“Setting###.ini”裡設定“ShowFps=1”。其中“##”為“00”為第 1 支 3D 攝影機，“##”為“02”為第 2 支 3D 攝影機，“##”為“04”為第 3 支 3D 攝影機，依此類推。

3D 區域人員計數

項目	說明
修正	1. 修正無法驗證“最小距離”選項的有效範圍的問題。